



Lokala Regler

Oändligt sidovattenhinder --- Regel 33

Sidovattenhindret efter dammen på hål 13 är oändligt.

Out-Of-Bounds (OOB) --- Regel 27

Elstängsel utgör i förekommande fall OOB-gräns.

Stolparna till elstängslet utgör gräns för out of bounds. Eltråden i sig befinner sig utanför banan, regel 24-2 är ej tillämplig.

Onormala markförhållanden --- Regel 25

- Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som MUA
- Mark under arbete varifrån spel är förbjudet identifieras av blåvita markeringar
- Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för MUA
- Myrstackar
- Jordfasta stenar och berg i dagen på den finklippta delen av *spelfältet*.
- Skador i bunker, förorsakade av rinnande vatten.

Oflyttbara hindrande föremål --- Regel 24

- 150-metersmarkeringar (gulsvarta pinnar)
- Ytan och sidorna på samtliga vägar/stigar

Hindrande föremål --- Regel 24-2

Lättnad för störande inverkan av oflyttbara hindrande föremål får tas enligt regel 24-2. Därutöver, om en boll ligger på spelfältet, får spelaren lättnad utan plikt för ett oflyttbart hindrande föremål som befinner sig i hans spellinje, om det oflyttbara hindrande föremålet är på eller inom två klubbängder från green och inom två klubbängder från bollen.

Stenar i bunkrar --- Regel 24-1

Stenar i bunkrar är flyttbara hindrande föremål

Boll träffar ledningstråd --- Regel 20-5

Om en boll träffar en upphöjd ledning, kabel eller ledningsstolpe **måste** spelaren, utan att räkna slaget och utan plikt, spela en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades.

Boll som oavsiktligt rubbas på green --- Regel 18-2, 18-3, 20-1

När en spelares boll ligger på green utgår ingen plikt om bollen eller bollmarkeringen oavsiktligt rubbas av spelaren, hans partner, hans motspelare eller någon av deras caddies eller utrustning. Den rubbade bollen eller bollmarkeringen måste återplaceras enligt regel 18-2, 18-3 och 20-1. Denna lokala regel tillämpas bara när spelarens boll eller bollmarkering ligger på green och oavsiktligt rubbas.

Avståndsmätare --- Regel 14-3

För allt spel på denna bana får en spelare skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om spelaren under en fastställd rond använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden som skulle kunna påverka hans spel (t.ex. nivåskillnader, vindhastighet osv.) bryter spelaren mot regel 14-3.

Organisk del av banan --- Regel 13

Samtliga stengärdesgårdar och stenrösen är organiska delar av *banan*.

Plikt för brott mot lokala regler

Matchspel – förlust av hål Slagspel – två slags plikt